Тематический план летней оздоровительной работы в старшей группе
ИЮНЬ
3 неделя
«Друзья спорта»

Подвижные игры: бадминтон, футбол, волейбол, игры с обручем и скакалкой, «Кот и мыши», «Совушка», «Выше ноги от земли», «Наседка и цыплята», Невод», «Море волнуется», «Караси и щука».

Сюжетно-ролевые игры: «Спортивный магазин», «Спортивная школа».

Развивающие игры: «Шашки», «Лото «Фрукты и овощи», «Дорисуй», «Найди по описанию», «Сложи узор», «Летает – не летает», «Съедобное – несъедобное».

Беседы: «Я и мой велосипед», «Летние виды спорта», «Мой любимый вид спорта»», «Спорт в семье», «Как правильно загорать», «Может ли солнце нанести вред здоровью», «Закаливание водой, солнцем», «Волшебные превращения воды», «Вода помощница», « Виды спорта с мячом», «Правила игры в мяч», «Что нужно делать, чтобы быть здоровым».

Художественные произведения: загадки, разучивание считалок, стихов.

Исследовательско – экспериментальная деятельность с водой, с воздухом.

Творческая деятельность: рисование «Любим спортом заниматься», рисование мыльных пузырей, поделки из природного материала, лепка «Полезная еда».

Конкурс пословиц и поговорок о здоровье.

Экскурсия, туристический поход на речку. Сбор природного материала, гербариев. Фоторепортажа об экскурсии.

Рассматривание сюжетных картинок: «Виды спорта», «Чем занимаются дети летом», «Спортивные игрушки», «Что нужно спортсмену».

Индивидуальная работа с детьми:
-Упражнять в отбивании мяча от земли,
-Рисование предметов округлой формы,

-Разучивание чистоговорок,
- Упражнять в равновесии «Пронеси мешочек»,
-Упражнять в мягком срыгивании,
- Д/и «Угадай звук», «Узнай по описанию»,
-Упражнять в метании мешочка вдаль,
-Упражнять в перелезании через бревно,
- д/и «Сравни предметы» (величина, ширина)
-Упражнять в перебрасывании мяча в парах,
-Упражнять в беге между кеглями,
-Упражнять в прямом и обратном счете до 10.

Сценарий летнего развлечения

«Друзья спорта»

Взрослый: Сегодня у нас игровой турнир «Друзья спорта».
- С давних пор игра стала неотъемлемой частью жизни человека. Игры бывают разные: интеллектуальные, спортивные, подвижные, музыкальные, и др. Наш сегодняшний турнир – турнир по подвижным играм.
Играя, вы упражняетесь в ходьбе, беге, метании, и, незаметно для самих себя, овладеваете физическими качествами и двигательными навыками.
Программа соревнований:
1. Игра «Рывок».
2. Прыжки.
3. Эстафета «Челночный бег».
4. Игра «Перетяни за черту».
5. Игра «Охотники и утки».
Представление судей соревнований.
- Замену игроков можно проводить на отдельно взятое задание. Внимательно слушайте правила игр.
- Не забывайте, что во время игры нужно уважительно относиться к команде-сопернице и поддерживать каждого члена своей команды. Стремитесь показать лучший результат! Успехов вам!

Описание игр и эстафет

1. ПЕРЕТЯНИ ЗА ЧЕРТУ

Эта игра позволяет участникам испытать свою силу и настойчивость. Для проведения игры участвующие в игре делятся на две команды. На площадке проводится черта.

Правила игры

Команды становятся у черты друг против друга. По сигналу соревнующиеся хватаются за руки и стараются перетянуть противника через черту. Переступивший черту обеими ногами считается пленником и выходит из игры. Победивший теперь может помочь товарищам — обхватив за талию игрока

своей команды, вместе с ним перетягивает противника. Побеждает команда, захватившая больше «пленных».

Подсчет производится по количеству «пленных»

2. РЫВОК

МЕСТО. Зал, площадка, коридор.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ. Команды становятся в колонну по одному за линией старта. Каждая команда рассчитывается по порядку номеров. Игроки должны запомнить свой номер. Судей для подсчета очков назначают по количеству команд. Против каждой команды на расстоянии 5 м устанавливается стойка.

ОПИСАНИЕ ИГРЫ. Руководитель вызывает один из номеров, например: «Третий!». Третьи номера всех команд бегут вперед до стойки, обегают ее с правой стороны и бегут обратно. Затем обегают свою команду с правой стороны и становятся на свое место. Кто первый встанет на место, тот приносит своей команде1очко, второй – 2 очка и т. д. Затем руководитель вызывает другой номер и т. д.

ПРАВИЛА ИГРЫ. 1. Обегая стойку, не разрешается касаться ее руками. 2. Стойку и свою команду надо обегать с указанной стороны. 3. Игрокам, стоящим в колонне, не разрешается сходить со своих мест, особенно последним.

Побеждает команда, набравшая меньшее количество очков

3. ЧЕЛНОЧНЫЙ БЕГ

Игра проходит между двумя командами.

Правила игры. Выполняется бег, последовательно к каждому из трех этапов, равноудаленных друг от друга. Каждый участник бега касается мячом, не выпуская его из рук, отметки поочередно, начиная с первой. *Запрещается:* заступать за стартовую линию; стартовать без касания, передающего эстафету; бросать мяч.

Задание выполнятся с учетом времени.

4. ПРЫЖКИ

Соревнования проходят одновременно между всеми командами-участницами.

Участники команды прыгают по очереди, причем каждый следующий игрок команды начинает с результата предыдущего. Таким образом, итоговый результат представляет собой сумму всех прыжков. Запрещается: заступать за стартовую линию.

Победитель определяется по наилучшему результату.

5. ОХОТНИКИ И УТКИ.

Игра проходит в течение 2 минут. Результативные действия судьи отмечают, а также фиксируют затраченное на это время. Участники одной команды – «Охотники», противоположная команда – «Утки». «Охотники» выбивают «Уток». Выбитая «Утка» выбывает из игры. Результативность попадания в соперника засчитывается с соблюдением правил.

Запрещается: выбивать с отскоком от пола или участника; выходить за пределы игровой площадки не осаленным игрокам; заступать за ограничительную линию при выбивании мячом соперника.

Очки считаются за каждого осаленного игрока (1 очко за одного игрока).

Подведение итогов турнира.

Победители и участники награждаются подарками.